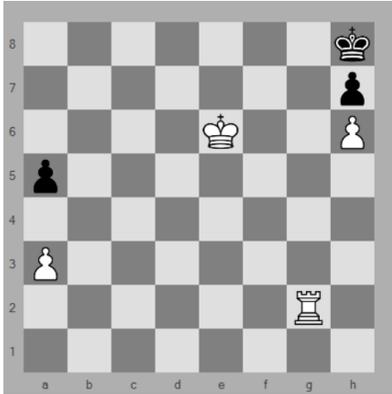


## LEÇON 3 : LE PAT

D'abord il faut distinguer 3 situations :

1. Échec et mat
2. Échec
3. Pat



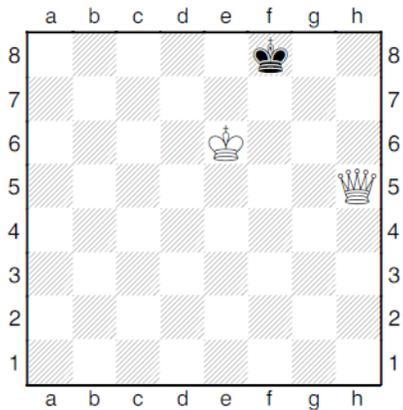
### Noirs à jouer

**Question** : Est-ce que cette position est pat?

**Réponse** : Non. Parce que les Noirs ne peuvent jouer leur Roi mais il leur reste un coup légal : a4.

Cependant si le pion était déjà en a4 (au lieu de a5), ce serait pat.

### Dans cette position c'est aux Blancs à jouer.



a) Trouver 2 échec et mats :

Réponse : Df7 et Dh8

b) Trouver 4 échec :

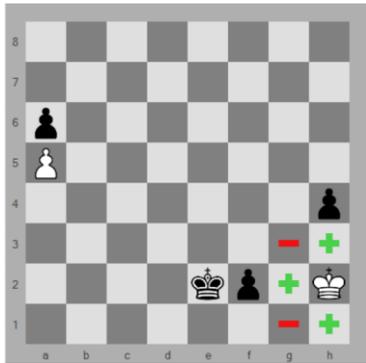
Dh6, Df5, Df3 et ...

...De8 (la Dame se fait manger et c'est nul!)

c) Trouver 1 pat :

Dg6! (c'est NUL!)

Donc De8 et Dg6 sont de très mauvais coups. Les meilleurs coups sont les mats Df7 et Dh8.

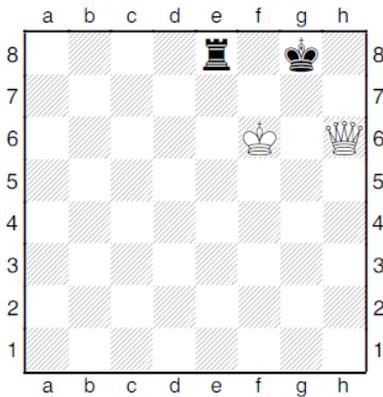


### Noirs à jouer

Les Noirs sont en train de gagner et il ne semble pas y avoir de danger de pat puisque le Roi blanc a encore plusieurs cases de fuite (h1, g2 et h3).

Les Noirs ne se méfient pas et ils se disent qu'il est temps de se faire une Dame en jouant f1=D. Est-ce que vous pensez que c'est un bon coup?

**Non** : ce coup enlève toutes les cases de fuite au Roi blanc ET il n'est pas échec : c'est pat!!!



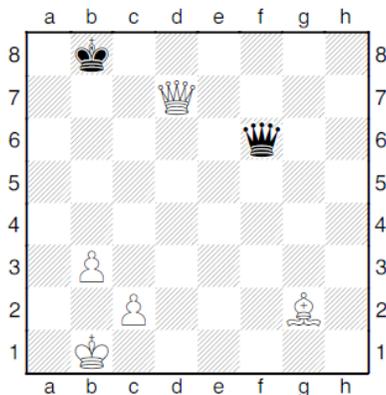
### Noirs à jouer

Quand on a un avantage matériel et qu'il reste peu de pièces sur l'échiquier toujours faire très attention au pat!

Le dernier coup des Blancs est Rf5-f6 menaçant de faire mat au coup suivant avec Dg7.

Problème : les Noirs font échec avec Te6+. Si le Roi prend la Tour, c'est pat (le Roi n'a aucun coup légal ET il n'est pas échec)!!!

Et si les Blancs bougent le Roi, par exemple Rg5, les Noirs prennent la Dame avec la Tour et c'est aussi nul!!!



### Noirs à jouer

Un autre exemple: Les Blancs ont un gros avantage mais on remarque ici que le Roi Noir n'a aucune case à jouer et il n'est pas échec.

Donc si les Noirs sacrifient leur dernière pièce (la Dame) qui peut jouer, les Noirs peuvent forcer le pat en jouant Db2+ ou Da1+. Les Blancs doivent prendre la Dame et c'est pat!