

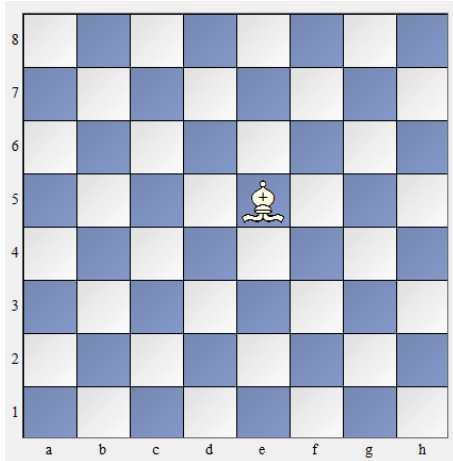
LEÇON 4 : LA VALEUR DES PIÈCES

La valeur des pièces dépend du nombre de cases où elles peuvent aller.

Ceci est très important à savoir lorsqu'il y a possibilité d'échange. Par exemple, est-ce que le Fou vaut plus qu'un Cavalier ou est-ce qu'une Tour vaut plus qu'un Fou, etc...? Le Roi n'est pas inclus car il ne peut être échangé.

Pour commencer on dit que:

Pion = 1 point



Le Fou

Question : Si le Fou est au centre de l'échiquier, sur combien de cases peut-il aller en 1 coup?

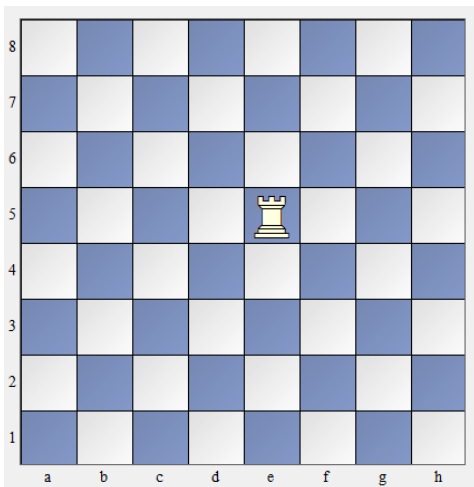
Réponse : 14!

Mais attention, toutes ces cases sont noires (si le Fou est sur une case noire comme e5 ici). Même s'il joue 1 million de coups, le Fou en e5 ne pourra jamais aller sur la case juste à côté f5!!! Le monde des cases blanches lui est interdit!

Même chose pour le Fou sur cases blanches, il ne peut jamais aller sur des cases noires!

Remarque : chaque Fou a seulement accès à la moitié de l'échiquier, soit 32 cases.

Valeur : **3 points**



La Tour

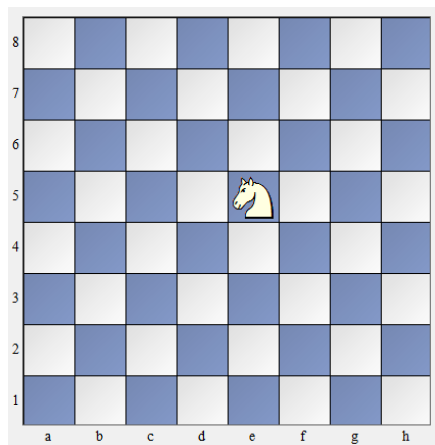
Question : Si la Tour est au centre de l'échiquier, sur combien de cases peut-elle aller en 1 coup?

Réponse : 14!

Mais attention, la Tour peut aller sur toutes les cases blanches et noires

Remarque : la Tour a accès aux 64 cases de l'échiquier.

Valeur : **5 points.** Même si le Fou peut aller sur le même nombre de cases que la Tour, il vaut moins parce qu'il est limité aux cases de sa couleur.



Le Cavalier

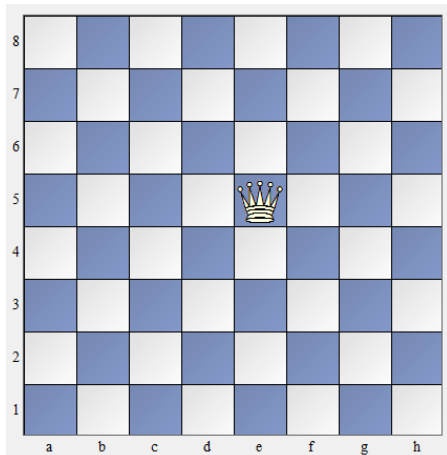
Question : Si le Cavalier est au centre de l'échiquier, sur combien de cases peut-il aller en 1 coup?

Réponse : 8!

À chaque fois que le Cavalier bondit, il atterrit sur une case de couleur différente. Ex : ici de la case noire e5, toutes les cases où il peut aller sont blanches. Au coup suivant, toutes les cases où il peut aller sont noires, etc...

Remarque : le Cavalier a donc accès aux 64 cases de l'échiquier.

Valeur : 3 points. Même si le Cavalier peut aller sur moins de cases que le Fou, il vaut autant parce qu'il a accès à toutes les cases de l'échiquier. Aussi : c'est la seule pièce qui peut sauter par-dessus les autres! Mais il vaut moins que la Tour parce qu'il est beaucoup plus lent.



La Dame

Question : Si la Dame est au centre de l'échiquier, sur combien de cases peut-elle aller en 1 coup?

Réponse : 28! (=14 + 14; soit les mouvements du Fou et de la Tour combinés en 1 seule pièce)

Remarque : la Dame a accès aux 64 cases de l'échiquier.

Valeur : 9 points. La Dame est de loin la pièce la plus forte!

CONCLUSION

- Donc, si vous échangez la Tour de votre adversaire contre votre Fou (ou Cavalier) :
Vous gagnez 2 points (5 – 3) (on dit que vous gagnez la qualité)
- Donc, si vous échangez le Cavalier de votre adversaire contre votre Fou (ou l'inverse) :
Vous gagnez 0 point (3 – 3)
- Donc, si vous échangez la Dame de votre adversaire contre votre Tour :
Vous gagnez 4 points (9 – 5)
- Donc, si vous échangez un Cavalier et un Fou de votre adversaire contre votre Tour :
Vous gagnez 1 point (6 – 5)