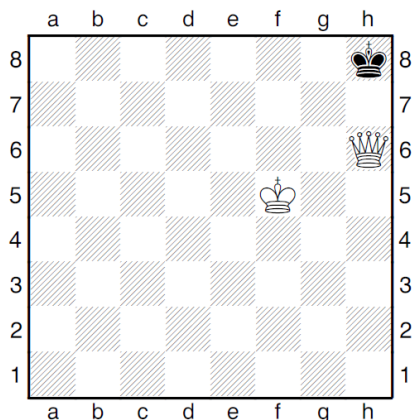


## LEÇON 2 : COMMENT FAIRE MAT AVEC UNE DAME ET UN ROI CONTRE UN ROI SEUL

D'abord il faut distinguer 3 situations :

1. Échec
2. Pat
3. Échec et mat

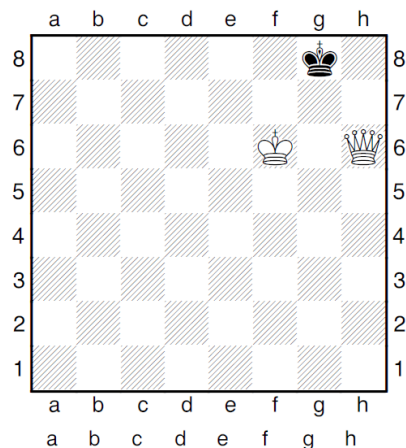
En présentant chacune des positions ci-dessous, demander si c'est mat (ou s'il y a une menace de mat) pour amorcer une discussion!



**Échec:**

Noirs à jouer.

Le roi noir est en échec mais il peut fuir en g8!



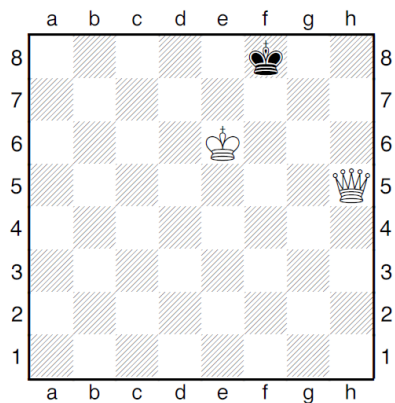
**Pat :**

Noirs à jouer.

Le roi noir N'EST PAS EN ÉCHEC

ET il n'a aucun coup legal (il ne peut jouer nulle part sans se mettre en échec)

Évidemment si c'est aux blancs à jouer, ça change tout : ils font mat en jouant Dg7.



**Mat :**

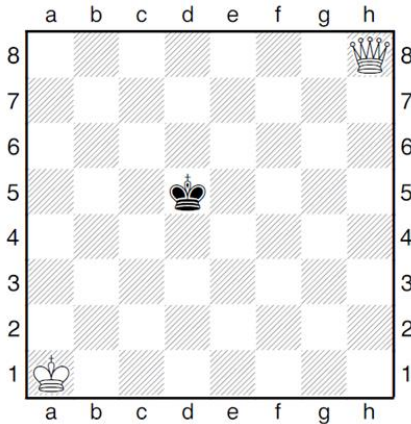
Blancs à jouer

Les Blancs peuvent faire mat de 2 manières :

Df7 et Dh8

## Comment faire mat avec une Dame et un Roi contre un Roi :

- On peut faire mat seulement si le Roi adverse est sur le côté de l'échiquier (colonnes a et h ou les rangées 1 et 8)
- Évidemment si, en plus de la Dame, on a une autre pièce on peut mater ailleurs



Prenons cette position. Voici le plan pour les Blancs:

- 1) Amener le Roi noir sur le côté de l'échiquier
- 2) S'assurer qu'il ne puisse s'enfuir et revenir vers le centre de l'échiquier
- 3) Amener le Roi blanc près de l'autre roi
- 4) Échec et mat!

Pour les Noirs le plan consiste à essayer loin du côté le plus longtemps possible!

Par exemple:

**1.Df6** Avec ce coup, les Blancs ont emprisonné le Roi noir (il ne peut pas traverser la colonne f même s'il s'en approchait ou la 6<sup>ème</sup> rangée)

**1...Re4** Le Roi noir est toujours au centre de l'échiquier

**2.Dg5 Rd4**

**3.Df5 Re3**

**4.Dg4** À chaque coup, la prison des Noirs est de plus en plus petite (ici le Roi noir ne peut pas franchir la colonne g et la 4<sup>ème</sup> rangée)

**4...Rd3**

**5.Df4 Rc3**

**6.De4 Rd2**

**7.Df3 Rc2**

**8.De3 Rd1** Nous avons atteint le 1er objectif du plan: amener le Roi noir sur le côté de l'échiquier (contre sa volonté!).

Avec le prochain coup les Blancs s'assurent que le Roi ne s'échappera pas.

**9.Df2 Rc1**

Et maintenant il est temps d'appliquer le 3<sup>ème</sup> volet de notre plan : amener notre Roi à l'aide de la Dame.

**10.Ra2 Rd1**

**11.Rb3 Rc1**

**12.Dc2+** Échec et mat!!! Morale de l'histoire : les Blancs n'ont pas besoin de faire d'autres Dames pour faire mat (erreur fréquence chez les débutants!)