

NOTATION DES COUPS

Pour pouvoir comprendre les leçons, il est important de comprendre comment on note les coups aux échecs

Échiquier

- L'échiquier est composé de 8 colonnes (minuscules : a, b, c, ..., g, h) et de 8 rangées 1 à 8
- Du point de vue des Blancs, la colonne a est à gauche
- Chaque case est identifiée par une lettre + chiffre

Ex : e4 est la case à l'intersection de la colonne a et de la rangée 4

Coups

Chaque coup doit être noté en identifiant :

- La pièce bougée qui est identifiée par une lettre majuscule :
 - français : R pour Roi; D pour Dame; F pour Fou; C pour Cavalier et T pour Tour
 - en anglais : K pour King; Q pour Queen; B pour Bishop, N pour Knight et R pour Rook
 - noter que pour le pion on ne met rien
- La case d'arrivée de la pièce
 - Ex: Si le cavalier joue sur la case e4 on indique Ce4
 - Si le pion joue sur la case e4, on note tout simplement : e4.

Cas particulier (si 2 pièces peuvent aller sur la même case)

- Tfe1 (La tour sur la colonne f joue en e1)
- Tae1 (La tour sur la colonne a joue en e1)

Prise: 'x' minuscule

Ex: Si le cavalier prend le fou en c5 (Cxc5 ou CxF)

OO: Petit roque

OOO: Grand roque

+: échec (Ex: Dh5+)

e.p. : En passant (ex: e4xd3e.p.)

Promotion (ex : d8=D : le pion blanc joue de d7 à d8 et est remplacé par une Dame)

Exemple le plus long: a7xCb8=D+ (le pion a7 prend le Cavalier en b8, promotion pour une dame et échec)

#: Mat